

SimSpray Go HVLP

Simulador de realidad virtual para pintura

Equipo portable para la formación inicial en técnicas de pintura.

24 /



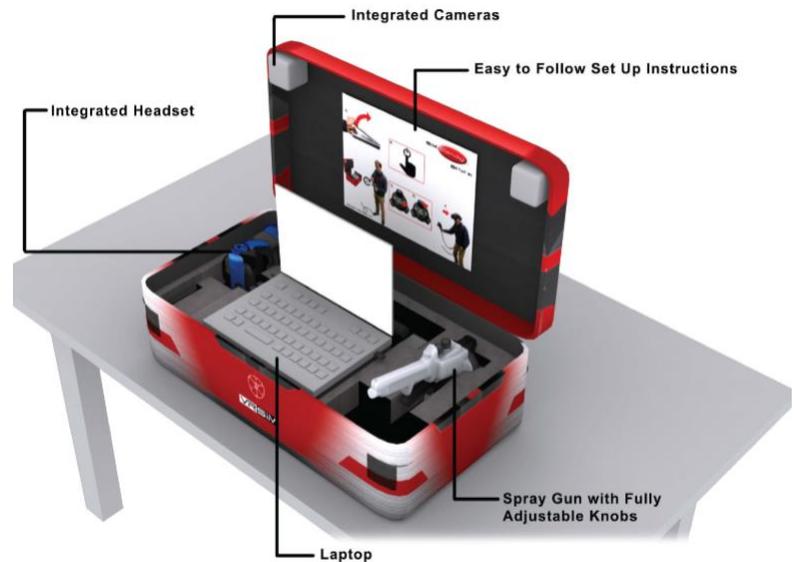
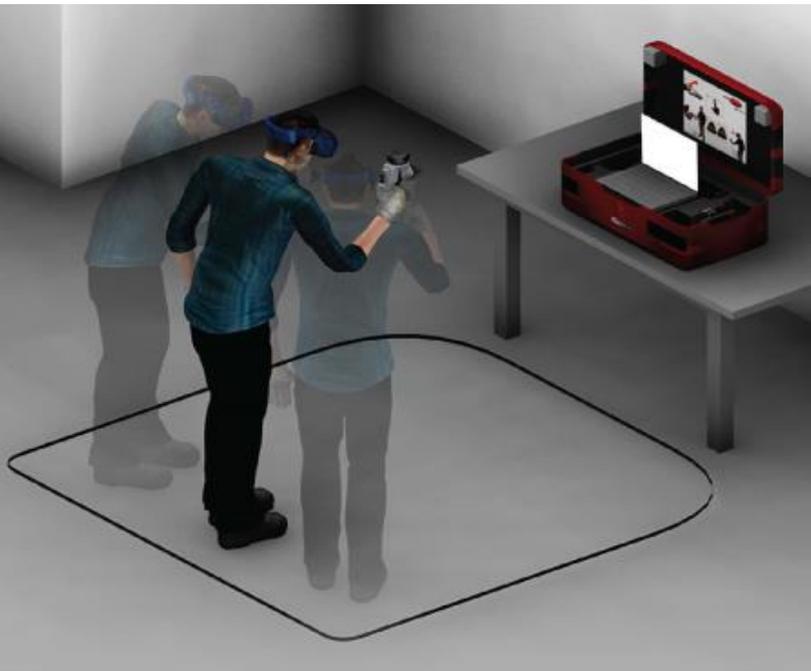
Ref.: ZZM0617

Simulador de pintura con realidad virtual, basado en el concepto de Augmented Training que permite formar pintores cualificados de una forma más eficiente y sostenible, ahorrando tiempo y reduciendo los costes (pintura y energía de cabina y secado).

Permite aprender los procedimientos y la gestualidad de la pintura de la misma manera que la utilización de un equipo real. Al tratarse de una tecnología virtual inmersiva en un entorno 3D muy realista es muy motivador para el alumno.

Con este equipo se estima que el alumno necesita un 80% menos de tiempo que en una cabina de pintura real.

SIM  **Spray**™

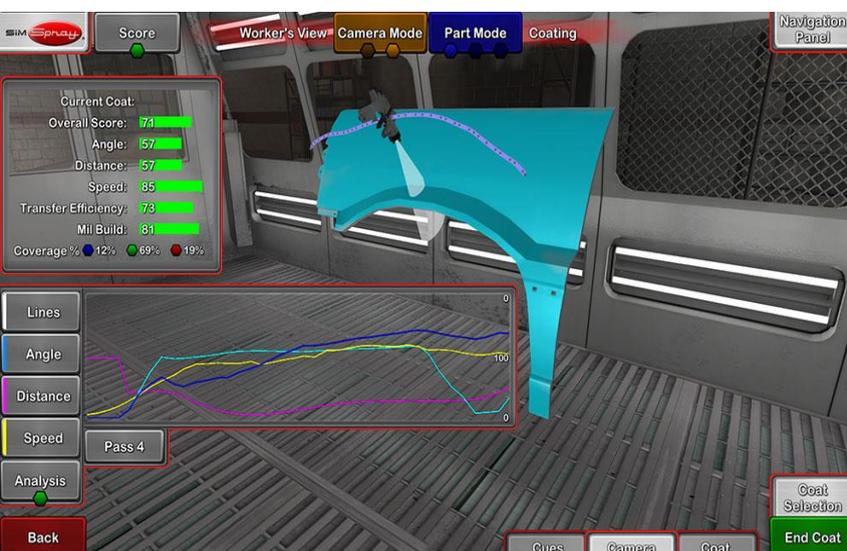


Características funcionales

- Portatil, incluye maleta de transporte
- 3D inmersivo realista con pistola real
- Configuración de ejercicios
- Asistencia visual en tiempo real para el estudiante
- Ayuda para distancia y ángulo
- Visualización de fallos (piel de naranja, gotas, etc.)
- Herramientas de evaluación en tiempo real para el profesor
- Configuración de diferentes piezas de pintado y ambientes de trabajo
- Pintado de piezas de tamaño medio (piezas de carrocería, puertas, parachoques, capots, piezas planas y curvas, etc.)
- Area de trabajo 1, 3 m2
- Seguimiento de posicionamiento mediante sistema magnético

La versión estándar incluye

- Biblioteca de piezas genéricas (geométricas)
- Biblioteca de piezas de automoción



Composición

- Sistema de captura de movimientos, permitiendo el posicionamiento de las piezas simuladas virtualmente
- Sistema de tracking
- Sistema de generación de video 3 D para el casco
- Casco FMD de visión virtual 3D, con captadores de posición
- Pistola de puntura tipo HVLP ajustable y con sensores de posición
- Conexiones y cables de sistema (pistola, equipo informático, etc)
- Computador portátil
- Maleta de transporte

25 /

